



Reglement des Halle-Leipzig-Cup

Version: Entwurf 2 vom 01.08.2016

Allgemeines

Der "Halle-Leipzig-Cup" wird gemeinschaftlich vom Modellsportclub Halle und dem Racing Center Leipzig organisiert. Der Cup soll Einsteigern wie auch schon Aktiven die Plattform geben RC-Sport auszuüben. Dabei stehen Fairness und Spass im Vordergrund. Das Reglement soll einen Rahmen stellen, nach dem dieser Cup ausgetragen wird.

Haftung + Versicherung

Dem Teilnehmer wird eine private Haftpflichtversicherung für ihre Teilnahme empfohlen. Empfohlen wird auch die Mitgliedschaft im DMC. Diese bietet einen entsprechenden Versicherungsschutz für den RC-Sport.

Wertung

- (1) Es werden alle Läufe des Halle-Leipzig-Cups klassenweise zu einer Gesamtwertung heran gezogen. Es werden vier Veranstaltungen ausgetragen. Es werden die maximal die besten drei Ergebnisse gewertet.
- (2) Die Punktwertung für jede Veranstaltungen erfolgt nach den Finalläufen. Punktevergabe gemäß LRP-Punktetabelle.
(www.lrp-hpi-challenge.com/de/challenges/lrp-hpi-challenge/reglement/lrp-punktetabelle)
- (3) Die Siegerehrung erfolgt nach dem letzten Saisonlauf.

Sportliche Bestimmungen

- (1) Der erste Vorlauf beginnt um 9:00 Uhr.
- (2) Es werden drei Vorläufe à fünf Minuten gefahren.
- (3) Es werden drei Finale à fünf Minuten gefahren.
- (4) Die Laufdauer kann über den Entscheid der Rennleitung in Absprache mit den Teilnehmern erhöht werden.
- (5) Jeder Fahrer muss nach seinem Lauf seine zugewiesene Position als Streckenposten einnehmen.

Technische Bestimmungen

- (1) Nach jedem Lauf ist das Fahrzeug bei der technische Abnahme abzugeben.
- (2) Bodenfreiheit mindestens 5 mm, in Pan-Car 3 mm.
- (3) Die Karosserie muss in allen Klassen außer Formel die Reifen überdecken.
- (4) Geruchlose Haftmittel sind zugelassen.
- (5) In Ausnahmefällen darf vom Reglement abgewichen werden. Die Rennleitung entscheidet darüber in Absprache mit den Teilnehmern der betroffenen Klasse.



- (6) LiPos müssen in geeigneten LiPo-Säcken gelagert, transportiert und auch geladen werden. Zuwiderhandlung können mit dem Ausschluss aus der Veranstaltung bestraft werden.



Klassen

Klasse 1: Rookie

Frei für Junioren und Anfänger jeden Alters. Es sollte auf für Anfänger angemessene Fahrzeuge geachtet werden.

Chassis	(Renn-)Tourenwagen und Buggies im Maßstab 1:10
Regler	frei
Motor	frei
Übersetzung	frei
Reifen	Moosgummi oder Hohlkammer, bei Buggy maximal 2mm Pins
Karosserie	frei, maximal 200mm
Akkus	2S LiPo oder 6 Zellen NiMh
Gewicht	frei

Klasse 2: Hobby

Die Klasse für Plastebomber. Ideal für Fahrzeuge aus der LRP-HPI-Challenge Rookie und Classic oder auch aus der Top Stock und Gentleman von Tamiya.

Chassis	Tourenwagen im Maßstab 1:10 mit Kunststoffchassis
Regler	frei, aber mit sichtbarem und aktiviertem "Boost 0" bei brushless
Motor	Maximal 17,5T brushless zusätzlich Carson Shooter 16T brushless Bürstenmotoren maximal 23T
Übersetzung	frei, Richtwert 1:6.0
Reifen	Hohlkammer
Karosserie	frei, maximal 200mm, keine Silhouetten-Tourenwagen oder Gruppe C
Akkus	2S LiPo oder 6 Zellen NiMh
Gewicht	frei



Klasse 3: Standard

Die Klasse für Tourenwagen mit 17,5 Turns. Ideal für Fahrzeuge aus der LRP-HPI-Challenge 17,5T oder auch aus der Euro-TW von Tamiya.

Chassis	Renn-Tourenwagen im Maßstab 1:10
Regler	frei, aber mit sichtbarem und aktiviertem "Boost 0" bei brushless
Motor	Maximal 17,5T brushless zusätzlich Carson Shooter 14T und 16T brushless
Übersetzung	frei, Richtwert 1:4,5
Reifen	Moosgummi oder Hohlkammer
Karosserie	frei, maximal 200mm, keine Gruppe C
Akkus	2S LiPo oder 6 Zellen NiMh
Gewicht	Mindestens 1350g

Klasse 4: Stock

Die freie Klasse für Tourenwagen. Ideal für Fahrzeuge aus der LRP-HPI-Challenge Stock oder auch aus der Euro-GT von Tamiya.

Chassis	Renn-Tourenwagen und Pan-Car im Maßstab 1:10
Regler	frei
Motor	Maximal 10,5T brushless (empfohlen: 13,5T) zusätzlich Carson Shooter 10T brushless
Übersetzung	frei
Reifen	Moosgummi oder Hohlkammer
Karosserie	frei, maximal 200mm
Akkus	2S LiPo oder 6 Zellen NiMh
Gewicht	Mindestens 1350g



Klasse 5: Pan-Car

Die freie Klasse für Pan-Cars nach DMC EB.

Chassis	Pan-Cars 1:12
Regler	frei, aber mit sichtbarem und aktiviertem "Boost 0"
Motor	Maximal 10,5T brushless, keine älteren Corally Pro Red, Graupner/GM Sport oder Trinity
Übersetzung	frei
Reifen	Moosgummi
Karosserie	frei
Akkus	1S LiPo oder 4 Zellen NiMh
Gewicht	Mindestens 730g

Klasse 6: Formel

Die freie Klasse für Formel-Autos. Ideal für Fahrzeuge aus der F104/Formel des Tamiya Euro Cups.

Chassis	Formel-Autos 1:10
Regler	frei
Motor	frei
Übersetzung	frei
Reifen	Moosgummi oder Hohlkammer
Karosserie	frei
Akkus	2S LiPo oder 6 Zellen NiMh
Gewicht	frei